

FACTSHEET

Desarrollador:

[Gametopia](#)

España y Colombia

Lanzamiento:

Finales 2022

Plataformas:

PC/Mac

Creado con:

Unity

Más info:

julesvernegame.com

[Steam](#)

Contacto:

press@gametopiastudios.com

UNA HISTORIA EMOCIONANTE

Conviértete en Jules Verne y avénturate en los peligros de Hemera, un fantástico mundo paralelo construido a partir de su propia imaginación. Explora, resuelve puzzles y descubre el más codiciado secreto de la mítica Atlántida.

La guerra contra la temible Nación está asolando el mundo de Hemera. A bordo del mítico Nautilus, Jules Verne, el capitán Nemo y su valiente tripulación luchan, perseguidos por un implacable enemigo, por hacerse con una formidable y misteriosa energía, capaz de cambiar el curso de la historia: la Llama de Hefesto, origen del poder de la Atlántida y también, de su fatídica destrucción.

En su viaje, Verne no sólo descubrirá maravillas y misterios, sino que además se enfrentará a una oscura y poderosa fuerza que está tratando de erradicar la imaginación de toda Hemera... y de su propia mente.

CARACTERÍSTICAS

Descubre y domina el IMAG, un antiguo dispositivo atlante que permite reescribir la historia y cambiar el destino de Verne en ciertos momentos.

Diálogos no lineales con un elenco de apasionantes personajes, interpretados por grandes actores.

Jugabilidad inspirada en los juegos de aventuras de la vieja escuela, basada en la exploración, las plataformas, la resolución de acertijos y los diálogos interactivos.

Un mundo steampunk inexplorado, con un pixel art muy detallado, que ofrece una amplia variedad de paisajes: desde los oscuros pasillos del Nautilus hasta antiguas ruinas atlantes.

Una historia apasionante que refleja la capacidad del ser humano para imaginar y contar historias.

Información atractiva y fácil de seguir sobre la vida y obra de Jules Verne.

JULES VERNE Y LA NOSTALGIA DE LO INCREÍBLE.

De pequeñ@ seguramente tenías 2 cosas en casa: Aventuras gráficas en pixel art y estanterías llenas con libros de Jules Verne. Bien... ¡Este es tu juego!

La vuelta al mundo en ochenta días, Viaje al centro de la Tierra, Veinte mil leguas de viaje submarino... Conoces esas increíbles aventuras y ahora podrás vivirlas tú mismo.



ARTÍCULOS EN LA PRENSA

“Verne: 20,000 Leagues Under the Sea With Gametopia”, [INDIE STORY GAMES](#).

“Nostalgic Imagination”, [NIVEL OCULTO](#).

“Verne: The Shape of Fantasy”, [NICHEGAMER](#).

“Verne, spectacular trailer”, [DEVUEGO](#).

“Remarkable narrative-driven #indiegames”, [POLYGONIEN](#).

“Verne: The Shape of Fantasy, un jeu d'action-aventure à la recherche du secret d'Atlantis”, [INDIEMAG](#).

“Jules Verne will continue writing the future”, [NEXTN](#).

RECONOCIMIENTO

Finalista del [#PitchYaGame! 2020](#).

PRESENCIA ONLINE

[Página web](#)

[Steam](#)

[Twitter](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

[Reddit](#)

EQUIPO

Daniel González.
Narrative Designer/Pixel Art.

Diego Adrada.
CEO/Senior developer/PR communication.

Aitor Garay.
Writer/Pixel Art.

Esteban Salazar.
Senior developer.

Carmen Gómez.
Senior developer.

Colaboradores
[Cansons Studio](#) - Music, sound and voice recording.

ABOUT GAMETOPIA

[Gametopia](#) es un estudio indie de videojuegos que imagina apasionadamente juegos con un 'algo más', como [El viaje de Elisa](#), que ayuda a entender a las personas con Síndrome de Asperger y [Allan Poe's Nightmare](#), un arcade frenético dedicado a la obra de Edgar Allan Poe.

Periodista, ¡mira aquí!

Si quieres saber más cosas sobre el juego, hacernos una entrevista o tener materiales originales de imágenes, vídeos... no lo dudes y contacta con nosotros en el siguiente e-mail.: press@gametopiastudios.com